Niveau(x) d'enseignement: 3 Numéro EDUQ : 8670184
Centre d'intérêt: 640

Emirkanian, Louisette.

Relatives I : guide de l'élève / Louisette Emirkanian ; [pour le] Département de linguistique et PPMF, Université du Québec à Montréal. -- Montréal : L'Université, 1985.
12 f. ; 26 cm + guide de l'enseignant (25 f.).

Vedette(s)-secondaire(s): Université du Québec à Montréal. Département de linguistique + Université du Québec à Montréal. Programme de perfectionnement des maîtres de français

Descripteur(s): Enseignement assisté par ordinateur + Didacticiel + Grammaire + Français (Langue) + Primaire (Ordre d'enseignement)

Le guide indique à l'élève comment travailler à l'ordinateur avec les disquettes LOGICIEL et FICHIERS du didacticiel ##Relatives I##. La première partie explique la mise en marche de l'ordinateur et la seconde, la manière de procéder avec le didacticiel.

Type de document: d

Q 8670184

RELATIVES I: guide de l'élève

Louisette Emirkanian

Département de linguistique
&
PPMF-Université du Québec à Montréal

Mai 1985

EDUQ 8670184

Relatives I

Guide de l'élève

Louisette Emirkanian

Département de linguistique
et
PPMF
Université du Québec à Montréal

Mai 1985

AVANT DE COMMENCER A TRAVAILLER, LIS ATTENTIVEMENT CE GUIDE. IL TE RENSEIGNE SUR LA FAÇON DONT FONCTIONNE RELATIVES I

TABLE DES MATIÈRES

A- LA MISE EN MARCHE.....p.4

B- LE FONCTIONNEMENT.....p.5

SI TU TAPES 1: LA LEÇON.....p.7
SI TU TAPES 2: LES EXERCICES.....p.9
SI TU TAPES 3: LE TEST.....p.11
SI TU TAPES 4: RETOUR AU MENU PRINCIPAL.....p.12

A- LA MISE EN MARCHE

Tu dois avoir deux disquettes. L'une s'appelle "LOGICIEL RELATIVES I", l'autre "FICHIERS RELATIVES I".

1. Tu insères la disquette "LOGICIEL RELATIVES I" dans l'unité de disque.

2. Tu allumes l'appareil.

3. Lorsque le message "Placer la disquette FICHIERS RELATIVES I dans l'unité de disque 1" apparaît, tu remplaces la disquette "LOGICIEL RELATIVES 1" par la disquette "FICHIERS RELATIVES I" et tu tapes sur n'importe quelle touche. Tu attends un petit moment. L'écran 1 apparaît. Tu peux commencer!

* * * MENU PRINCIPAL * * *
QUE DESIREZ - VOUS ?
1 - EXECUTER LE DIDACTICIEL
2 - MODIFIER LES FICHIERS DU DIDACTICIEL
3 - TERMINER
Tape 1 , 2 ou 3

ÉCRAN 1

B- LE FONCTIONNEMENT

Tu veilles à ce que la touche "CAPS LOCK" soit enfoncée. En effet, tu dois taper tes réponses en LETTRES MAJUSCULES.

Quand l'écran 1 apparaît, si tu veux travailler, tu dois taper sur 1 (exécuter le didacticiel).

2 (modifier les fichiers du didacticiel) est réservé à ton professeur

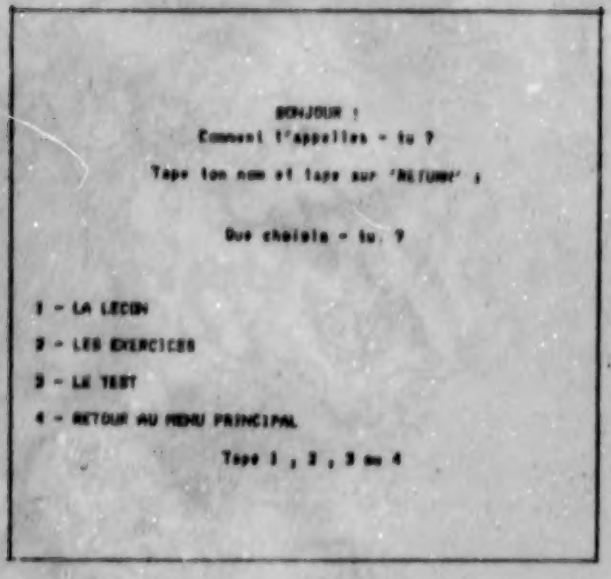
3 (terminer) te permet de terminer.

Si tu choisis de terminer, un écran avec un point d'interrogation apparaît; il faut, pour recommencer, taper MENU:

```
     Pour commencer tape MENU
? MENU
```

Pour travailler tu vas donc taper sur 1 (exécuter le didacticiel).

Alors, l'écran 2 apparaît. On te propose un menu.


BONJOUR !
Comment t'appelles - tu ?
Tape ton nom et tape sur 'RETURN' ;
Que choisis - tu ?
1 - LA LECON
2 - LES EXERCICES
3 - LE TEST
4 - RETOUR AU MENU PRINCIPAL
Tape 1 , 2 , 3 ou 4

ÉCRAN 2

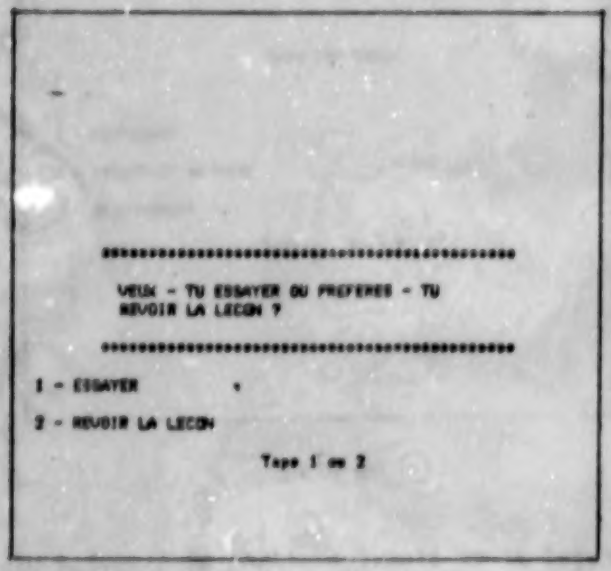
Nous allons voir ce que contient chacune de ces parties.

SI TU TAPES 1: LA LEÇON

Dans la leçon, la matière est présentée; elle est divisée en 4 parties:

1e partie: QUI et QUE
2e partie: DONT
3e partie: DONT et DE QUI
4e partie: AVEC QUI, POUR QUI, SUR QUI, SANS QUI, CONTRE QUI, A QUI.

A la fin de chacune des parties, le message suivant apparaît:



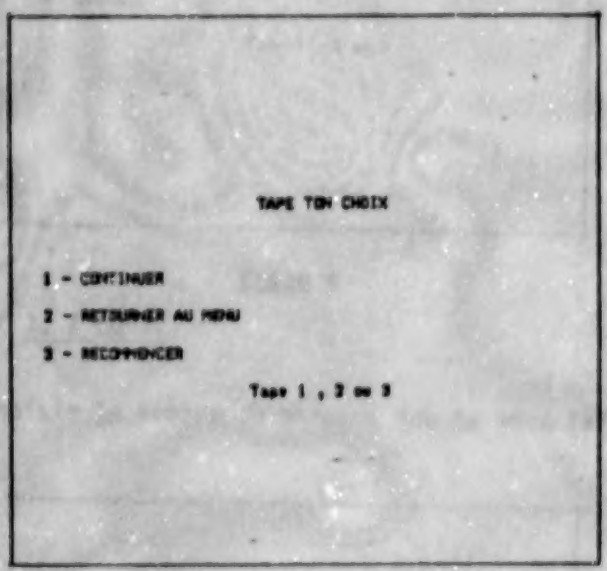
ÉCRAN 3

.Si tu tapes sur 1, on te présente quelques phrases qui te permettent de vérifier si tu as bien compris la partie que tu viens de voir.

.Si tu tapes sur 2, tu reviens au début de la partie que tu viens de voir.

Supposons que tu tapes 1.

Tu fais donc quelques phrases. Tu n'as droit qu'à un essai. Si tu te trompes, l'ordinateur te signale l'erreur et te donne tout de suite la réponse. A la fin de l'exercice, l'écran suivant apparaît:

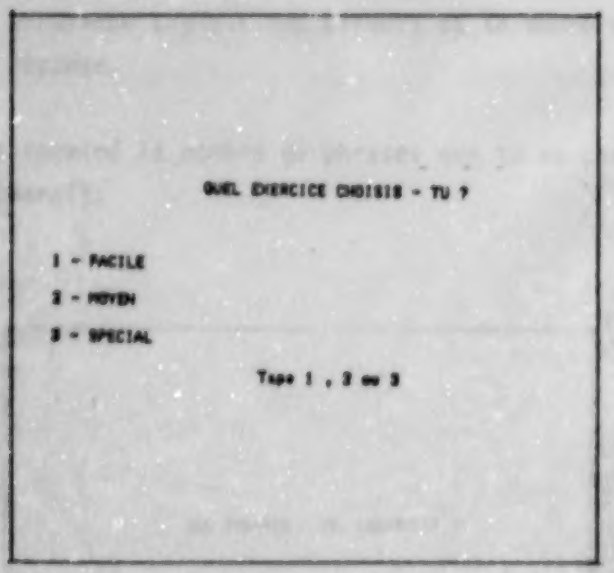


ÉCRAN 4

.Si tu tapes 1, tu passes à la partie suivante de la leçon.
.Si tu tapes 2, tu retournes au menu (écran 2).
.Si tu tapes 3, tu reviens au début de la partie que tu viens de voir. Par exemple si ton résultat aux phrases que tu viens de faire ne te satisfait pas, tu peux revoir la partie de la leçon en question.

SI TU TAPES 2: LES EXERCICES

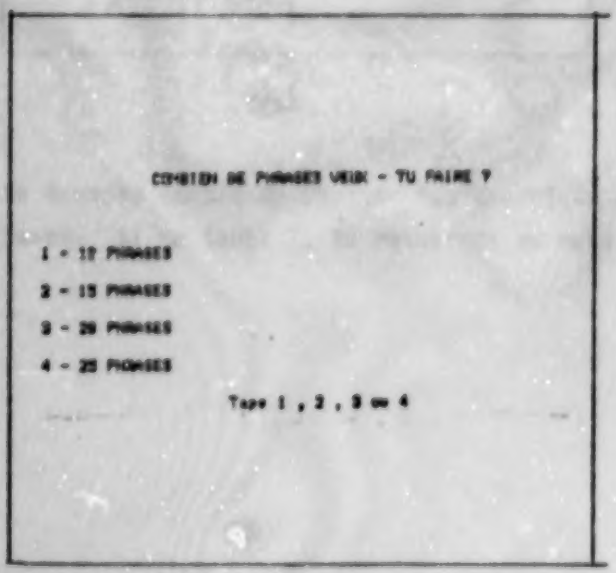
Tu devras choisir d'abord le type d'exercice que tu veux faire:



ÉCRAN 5

Il suffit de taper 1, 2 ou 3.

Tu devras aussi choisir le nombre de phrases que tu veux faire:

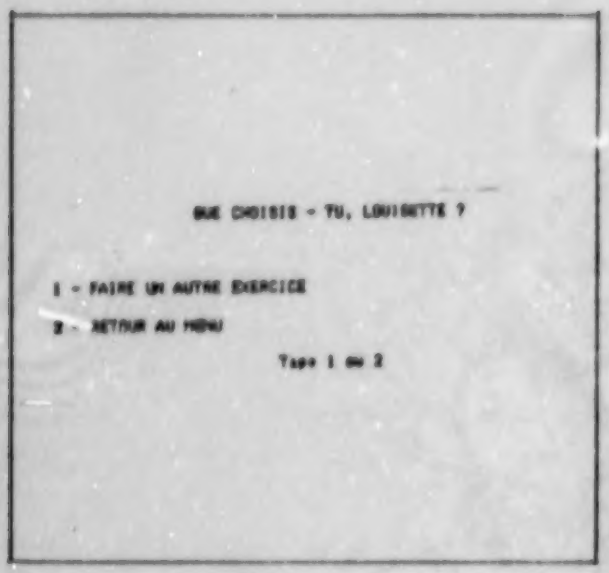


ÉCRAN 6

Il suffit de taper 1, 2, 3 OU 4

Tu n'as plus qu'à faire l'exercice. Tu as droit à deux essais pour chacune des phrases. Le programme signale tes erreurs et te donne des indices pour trouver la bonne réponse.

Une fois que tu as terminé le nombre de phrases que tu as choisi de faire, l'écran suivant apparaît:



ÉCRAN 7

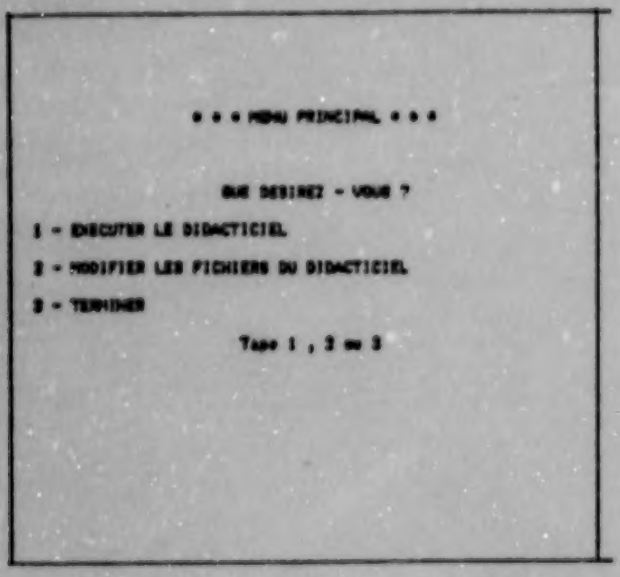
Si tu tapes 1, on te demande encore de choisir les exercices que tu veux faire et le nombre de phrases. Si tu tapes 2, tu retournes au menu (écran 2).

SI TU TAPES 3: LE TEST

Dans le cas du test, tu choisis également le nombre de phrases que tu veux faire. Dans le test, tu n'as droit qu'à un essai pour chacune des phrases.

SI TU TAPES 4: RETOUR AU MENU PRINCIPAL

Tu retournes à l'écran 1.


* * * MENU PRINCIPAL * * *
QUE DESIREZ - VOUS ?
1 - EXECUTER LE DIDACTICIEL
2 - MODIFIER LES FICHIERS DU DIDACTICIEL
3 - TERMINER
Tape 1 , 2 ou 3

ÉCRAN 1

Tu peux taper sur 1; dans ce cas tu recommences. Si tu tapes sur 3, tu termines. Un écran avec un point d'interrogation apparaît; il faut, pour recommencer, taper MENU: